

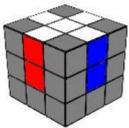
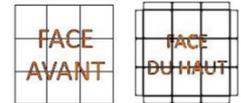
Twins Cuber

Tutoriel débutant Rubik's cube 3x3

Présentation :

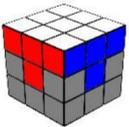
Cette fiche d'algorithmes vient compléter notre tutoriel ([YouTube](#)), référez-y vous si besoin.

Les pictogrammes utilisés représentent la face avant ou supérieure du cube.



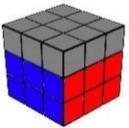
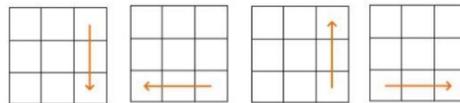
Etape 1 + 2 : Croix blanche et correspondance arête-centre

Pas de méthode précise pour cette étape mais les exemples de la vidéo peuvent vous aider si vous êtes bloqués.



Etape 3 : Face blanche complète

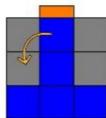
Placer le coin d'intérêt en-dessous de son emplacement et faire l'algorithme suivant (répéter si nécessaire) :



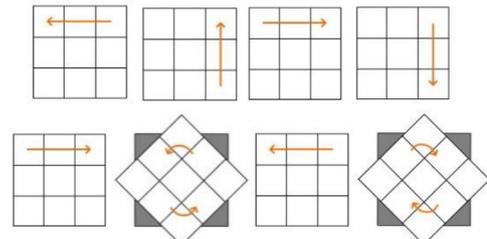
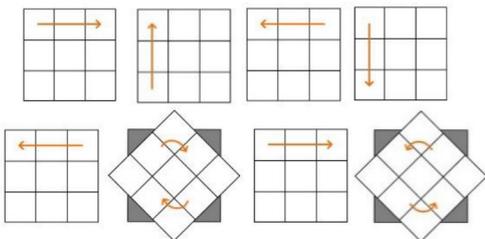
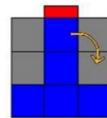
Etape 4 : Deuxième étage

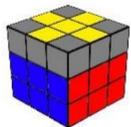
Former des grands « T » et repérer les deux couleurs de l'arête du dessus pour déterminer l'endroit où elle doit aller (soit à gauche soit à droite). Exécuter l'algorithme correspondant.

A gauche :



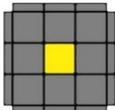
A droite :

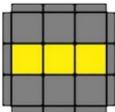
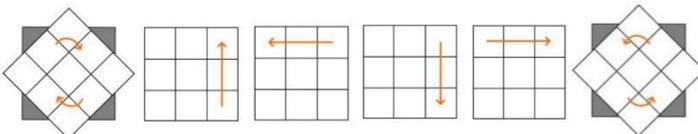


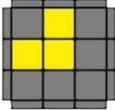
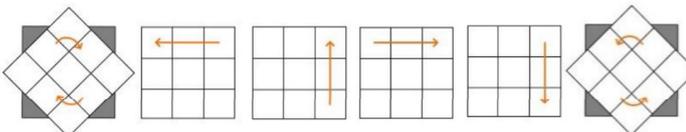


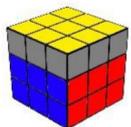
Etape 5 : Croix jaune

Exécuter l'algorithme correspondant à votre cas (il ne faut pas tenir compte des coins ici) :

Point :  → Faire l'algo de la ligne pour obtenir le cas du « L » (voir ci-dessous)

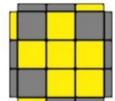
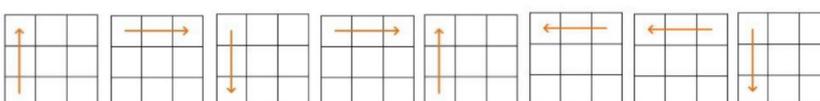
Ligne :  = 

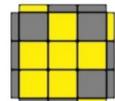
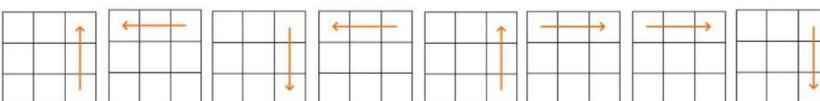
« L » :  = 



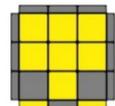
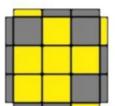
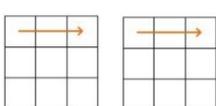
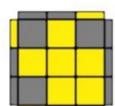
Etape 6 : Face jaune

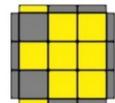
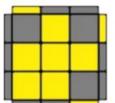
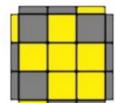
Pour cette étape, il y a deux cas de référence :

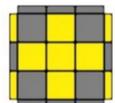
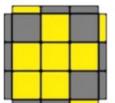
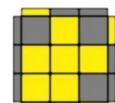
Cas 1 :  = 

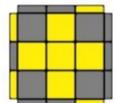
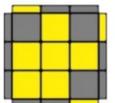
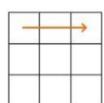
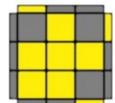
Cas 2 :  = 

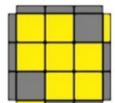
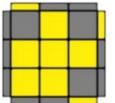
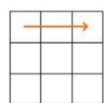
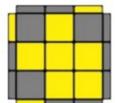
Utiliser ces 2 algorithmes pour résoudre les autres cas :

Cas 3 :  =  +  + 

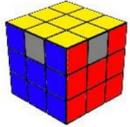
Cas 4 :  =  + 

Cas 5 :  =  + 

Cas 6 :  =  +  + 

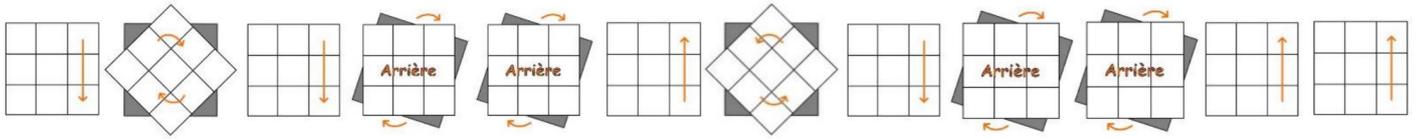
Cas 7 :  =  +  + 



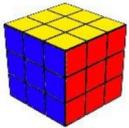


Etape 7 : Placement des coins jaunes

Trouver deux coins bien placés côte à côte, les mettre derrière et faire l'algorithme :

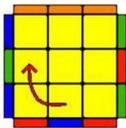


Astuce : si vous n'avez pas deux coins bien placés adjacents, vous pouvez faire l'algorithme une fois « dans le vide » pour obtenir ledit cas.

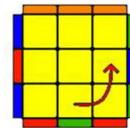
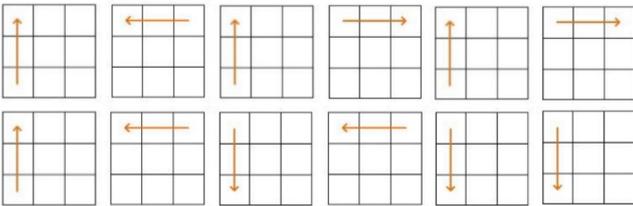


Etape 8 : Placement des arêtes jaunes

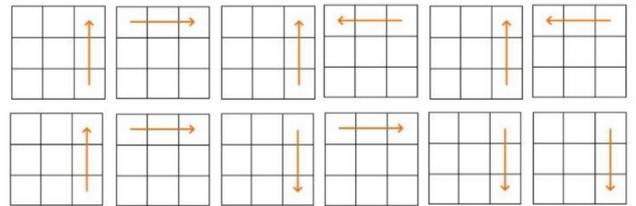
Il y a deux cas de référence. Mettre la face résolue (autre que blanche ou jaune) derrière s'il y en a une.



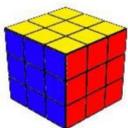
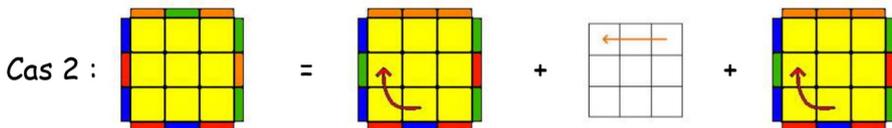
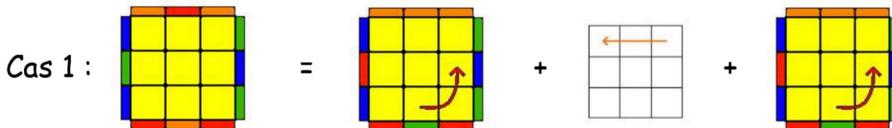
L'arête devant va à gauche :



L'arête devant va à droite :



Utiliser ces 2 algorithmes pour résoudre les autres cas :



BRAVO vous avez terminé !

